SECURITY DATAI

PHPONE

PROPUESTA TÉCNICA DE SOFTWARE

RELIZADA POR:

SAMUEL BARON

DILAN GARCIA

SOFIA LINARES

JOHAN BENAVIDES

Contenido

[1. Resumen e Inducción: 3](#_Toc164747723)

[2. Objetivo del proyecto: 3](#_Toc164747724)

[3. Alcance del proyecto: 3](#_Toc164747725)

[4. Metodología de desarrollo: 3](#_Toc164747726)

[5. Tecnologías utilizadas: 4](#_Toc164747727)

[6. Arquitectura 4](#_Toc164747728)

[7. Pruebas 4](#_Toc164747729)

[8. Plan de implementación 4](#_Toc164747730)

[9. Ficha técnica 5](#_Toc164747731)

[10. Presupuesto: 5](#_Toc164747732)

[11. Cronograma de trabajo 6](#_Toc164747733)

# Resumen e Inducción:

El proyectó se realizará bajo las necesidades del cliente como, aumentar ventas, mejorar la organización de los recursos que tienen en su tienda. Este proyecto tendrá un catálogo de dispositivos móviles como accesorios con el que el comprador podrá elegir la mejor opción, con un carrito de compras que facilite los pagos y un módulo administrativo con el que se podrá gestionar los equipos de accesorios del catálogo.

# Objetivo del proyecto:

Facilitar a los clientes la búsqueda y compra de dispositivos móviles y accesorios de forma intuitiva y eficiente.

# Alcance del proyecto:

• Desarrollar una plataforma que incluya un catálogo de dispositivos móviles y accesorios.

• Implementar un carrito de compras para que los clientes puedan seleccionar y comprar productos fácilmente.

• Crear un módulo administrativo para gestionar el inventario de productos y las ventas realizadas.

# Metodología de desarrollo:

Se utilizará la metodología Scrum para el desarrollo del proyecto de software de ventas de celulares

# Tecnologías utilizadas:

* Lenguajes de programación: HTML, CSS, PHP, JavaScript.
* Base de datos: MySQL.
* Framework: Bootstrap.

# Arquitectura

La arquitectura del software estará dividida en distintas partes, empezando por los lenguajes de programación (Python, JavaScript, SQL, C++, Ruby, entre otros), contará con páginas de inicio de sesión, un índex y más ventanas de compras, tendrá gran escalabilidad, ya que se está abierto a actualizaciones y nuevas funciones, estará integrado con sistemas de pagos (Nequi, Daviplata, Bancos o tarjetas de crédito).

# Pruebas

Se realizarán pruebas de unidad, integración, sistema y aceptación para garantizar el correcto funcionamiento de la página web y la seguridad de la información de los clientes de la tienda.

# Plan de implementación

Para garantizarle al cliente lo que espera, se implementará el software en el ambiente de su empresa, se capacitará a su personal para entender el funcionamiento de la página, así podrán actualizar el stock de la tienda; para la migración de datos se consultará al cliente qué productos tiene actualmente a la venta para añadirlos al sistema y así sucesivamente poder retirar productos o añadiendo otros.

# Ficha técnica

Requisitos recomendados:

Hardware:

Procesador: AMD R5 o equivalente.

Memoria RAM: 8 GB.

Almacenamiento: Disco SSD 512 GB.

Conexión a internet estable.

Software:

Navegadores Web: Chrome, Opera, Brave, Edge o Firefox.

Sistema operativo: Windows 10, MacOS 12 o Linux.

Dominio privado.

# @Presupuesto:

Registro de dominio:

Costo anual del dominio: 70,000 COP

Desarrollo de la página web:

Diseño y desarrollo de la página web: 1,200,000−2,000,000 COP

Configuración y mantenimiento:

Configuración de base de datos y conexión: 120,000−250,000 COP

Pruebas y optimización: 300,000−400,000 COP

Costo mensual de mantenimiento y actualizaciones: 125,000−250,000 COP

Otros costos:

Posibles costos adicionales por compra de equipos de cómputo.

# Cronograma de trabajo

El software se realizará en un plazo de un año y medio, durante el cual el trabajo se dividirá por etapas de planeación y desarrollo.